



АО Информатика

Автоматизированная система мониторинга объектов



АСМО-графический редактор

Персональная версия

Руководство по установке

**Иваново
2023**

Оглавление

1. Общие положения.....	3
Требования к системе.....	4
2. Установка в ОС Windows.....	5
2.1. Установка из архива	5
2.2. Установка из пакета.....	6
3. Установка в ОС ALT Linux.....	9
3.1. Установка из архива	9
3.2. Установка из пакета.....	11
3.3. Установка через терминал	13
3.4. Возможные проблемы.....	14
4. Установка в ОС Astra Linux	15
4.1. Установка из архива	15
4.2. Установка из пакета.....	16
4.3. Установка через терминал	19
4.4. Возможные проблемы	19
5. Установка в ОС ROSA Linux.....	20
5.1. Установка из архива	20
5.2. Установка из пакета.....	23
5.3. Установка через терминал	24
5.4. Возможные проблемы.....	25
6. Установка в РЕД ОС Linux	26
6.1. Установка из архива	26
6.2. Установка из пакета.....	27
6.3. Установка через терминал	29
6.4. Возможные проблемы.....	29
7. Регистрация программы	30
Приложение. Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux.....	32

1. Общие положения

Кроссплатформенное инструментальное средство для разработки графических схем «АСМО-графический редактор»® (свидетельство о государственной регистрации программы для ЭВМ № 2010612206, далее по тексту «АСМО-графический редактор») является частью инструментальной платформы «АСМО-конфигуратор»®¹.

Всю необходимую информацию о программном продукте можно найти на веб-сайте <https://www.asmograf.ru>. Скачать приложение можно оставив заявку на сайте (в этом случае вы получите ссылку на страницу скачивания на свой электронный адрес) или связавшись с нами по почте asmo@inform.ivanovo.ru.

«АСМО-графический редактор» выпускается в нескольких вариантах: персональная и профессиональная версии, а также бесплатное приложение «Просмотрщик-конвертер».

В этом руководстве описывается процесс установки персональной версии «АСМО-графический редактор». Видеоуроки по установке этой версии можно посмотреть на наших каналах на [RuTube](#) и [YouTube](#).

Просмотрщик-конвертер реализует следующие основные функции:

- просмотр и конвертация графических схем в форматах Visio (*.vsdx, *.vsdm, *.vsd) и «АСМО-графический редактор» (*.aves, *.avtml) без возможности их редактирования;
- просмотр библиотек в форматах Visio (*.vssx, *.vssm) и «АСМО-графический редактор» (*.avelib) без возможности их редактирования;
- экспорт схем в форматы Visio (*.vsdx, *.vsd²), «АСМО-графический редактор» (*.aves), AutoCAD (*.dxf), Mapinfo (*.mif и *.mid), *.svg, *.pdf, *.png;
- печать графических схем и чертежей со всеми необходимыми настройками;
- поиск объектов на схемах и в библиотеках;
- управление видимостью слоев схем;
- масштабирование схем.

Персональная версия предоставляет функции «Просмотрщика-конвертера», выполнена по файл-серверной архитектуре и дополнительно реализует следующие возможности:

- создание и редактирование графических схем;
- создание библиотек элементов схем (примитивов);
- импорт схем в форматах файлов MS Visio (*.vsdx, *.vsd, *.vsdm), растровых форматах (*.bmp, *.gif, *.jpeg, *.jpg, *.png, *.ico) и форматах Windows (*.wmf, *.emf);
- импорт библиотек Visio (*.vssx, *.vssm, *.vss);
- хранение схем и библиотек в файлах.

¹ Инструментальная платформа автоматизированной системы мониторинга объектов АСМО® (регистрационный № 2010610319) представляет собой средство для создания прикладных решений по автоматизации производственно-хозяйственной деятельности предприятий различных отраслей промышленности, разработчик – АО «Информатика», г. Иваново.

² Для поддержки экспорта в формат *.vsd требуется наличие локально установленного приложения MS Visio или соответствующая настройка АСМО-микросервис конвертирования.

Профессиональная версия функционирует только в составе инструментальной платформы «АСМО-конфигуратор» и выполнена по трехуровневой архитектуре: *клиент – сервер приложений – СУБД*. Лицензия персональной версии программы не подходит для профессиональной версии редактора.

Профессиональная версия предоставляет функции персональной и дополнительно реализует следующие возможности:

- многопользовательский режим работы;
- совместная работа над схемами – одновременное редактирование одной схемы несколькими пользователями;
- аудит изменений схем;
- хранение схем и библиотек в базе данных;
- настройка прав доступа пользователей, ролей и подразделений;
- хранение схем и библиотек в распределенной базе данных, настройка механизма репликации;
- привязка элементов схем к объектам базы данных, отображение данных на схеме, переходы к схемам и данным;
- формирование топологии соединений графических элементов;
- ведение версий схем, согласование схем;
- средства разработки – редактор форм, отчетов, запросов, встроенный язык JavaScript.

Требования к системе

Перед установкой персональной версии «АСМО-графический редактор» убедитесь, что выполняются следующие требования к компьютеру:

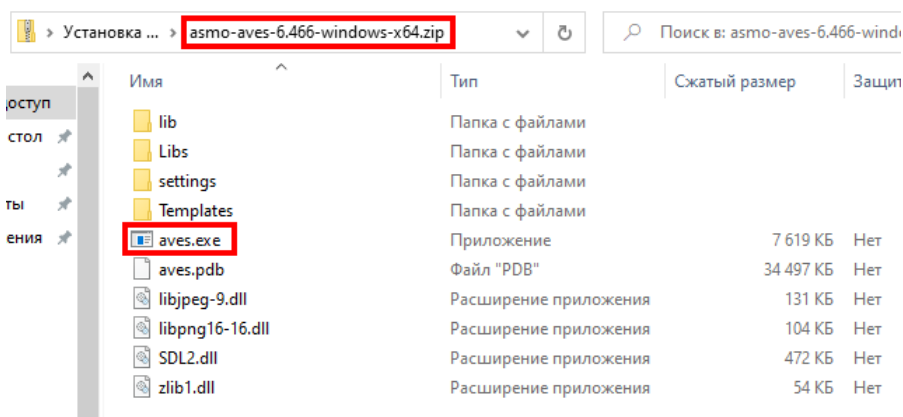
- операционная система Astra Linux, ALT Linux, ROSA Linux, РЕД ОС Linux, Debian 9, AlterOS или более поздней версии, либо Windows 7 или более поздней версии;
- процессор с тактовой частотой не менее 1 ГГц (рекомендуется 2 ГГц и выше);
- оперативная память не менее 2 Гб (рекомендуется 4 Гб и выше);
- видеокарта с поддержкой OpenGL;
- 400 Мб свободного места на жестком диске для установки.

2. Установка в ОС Windows

2.1. Установка из архива

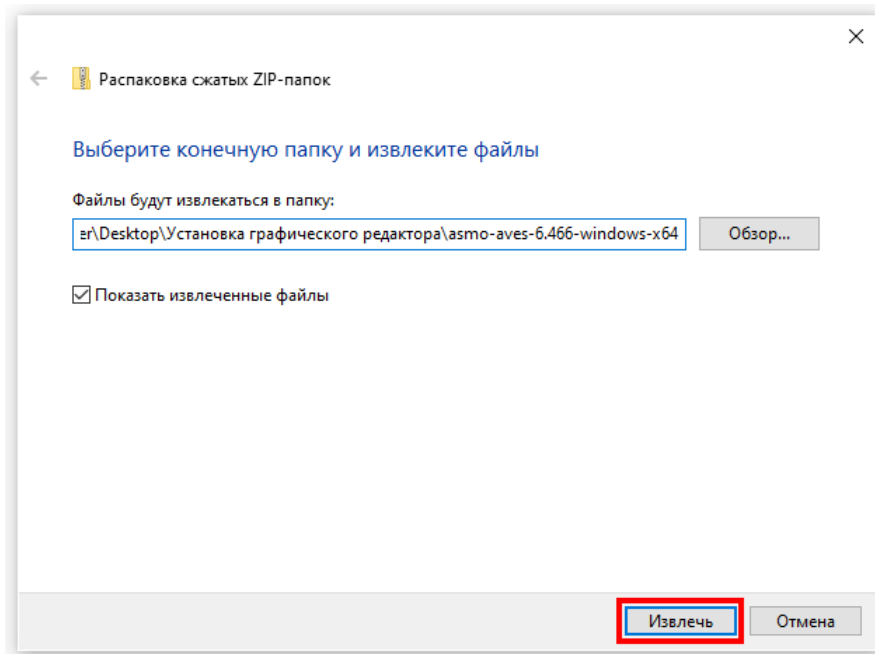
Редактор может поставляться в виде архива с именем **asmo-aves-x.xxx-os-xdd.zip**, где x.xxx – это номер версии приложения, os – тип операционной системы, а dd – разрядность приложения, например **asmo-aves-6.466-windows-x64.zip**. Структура архива представлена на рисунке ниже.

Рисунок 2-1. Структура архива с дистрибутивом графического редактора



Распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку.

Рисунок 2-2. Распаковка архива с дистрибутивом

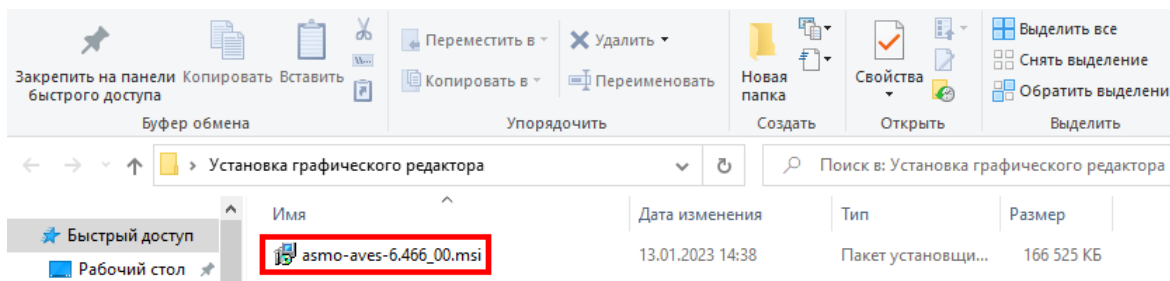


Чтобы начать работу с редактором, запустите файл **aves.exe**. Для удобства можно создать ярлык для запуска на рабочем столе. Для этого щелкните файл **aves.exe** правой кнопкой мыши и выберите **<Отправить – Рабочий стол (создать ярлык)>**.

2.2. Установка из пакета

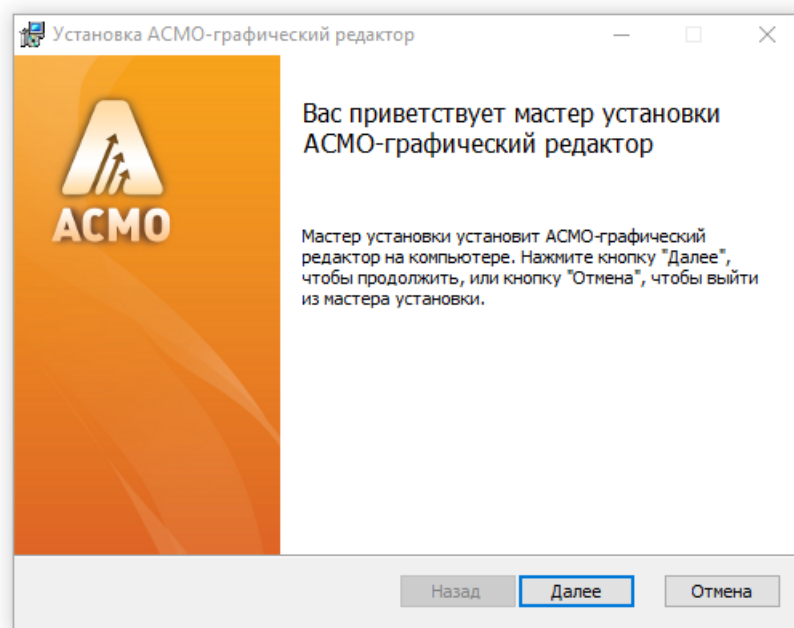
Редактор может поставляться в виде установочного пакета с именем **asmo-aves-x.xxx.msi**, где x.xxx – это номер версии приложения, например **asmo-aves-6.466_00.msi**. Запустите этот файл.

Рисунок 2-3. Запуск установочного файла



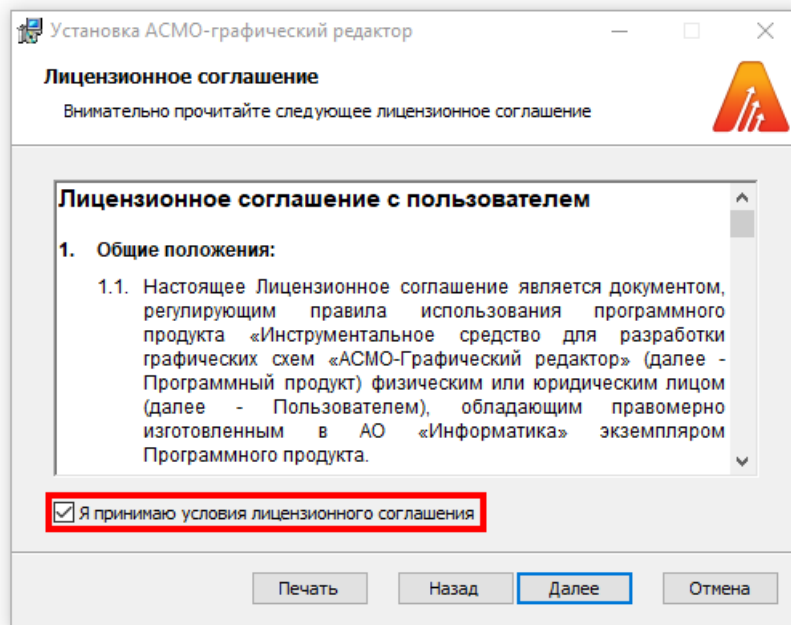
Откроется окно стандартной программы установки. После запуска программы установки выполните все действия, предлагаемые мастером:

Рисунок 2-4. Начало работы мастера установки



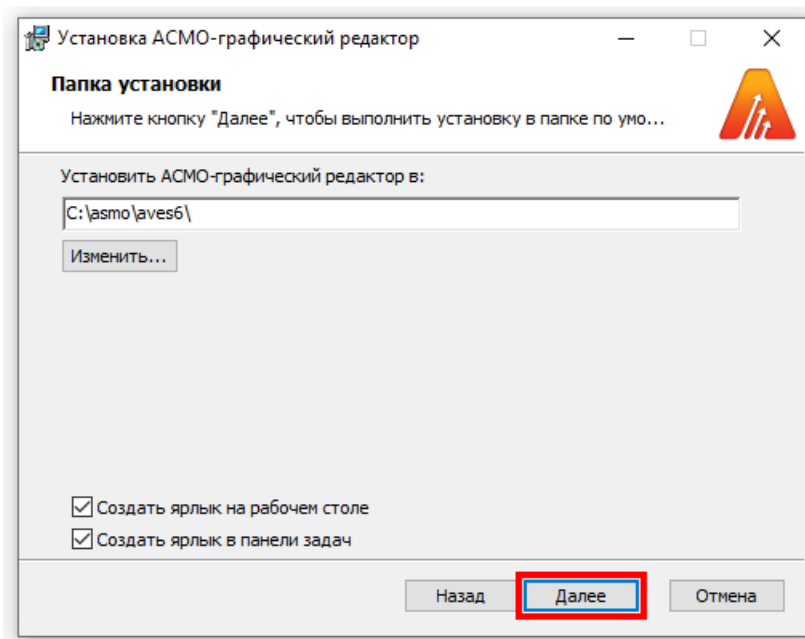
Перед началом установки внимательно ознакомьтесь с лицензионным соглашением и, в случае согласия с его положениями, установите соответствующий флажок в форме:

Рисунок 2-5. Ознакомление с лицензионным соглашением



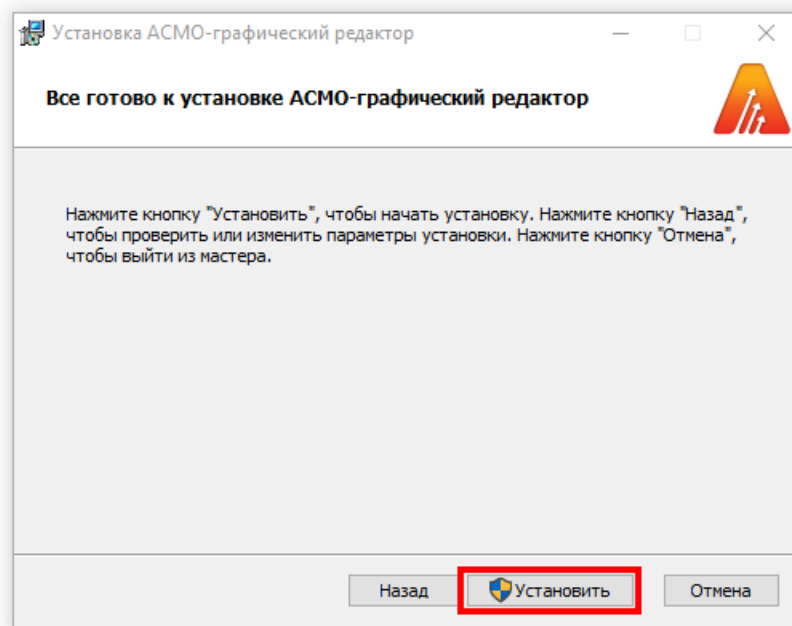
Укажите папку, в которую будет установлен редактор (по умолчанию C:\asmo\aves6\):

Рисунок 2-6. Выбор папки для установки



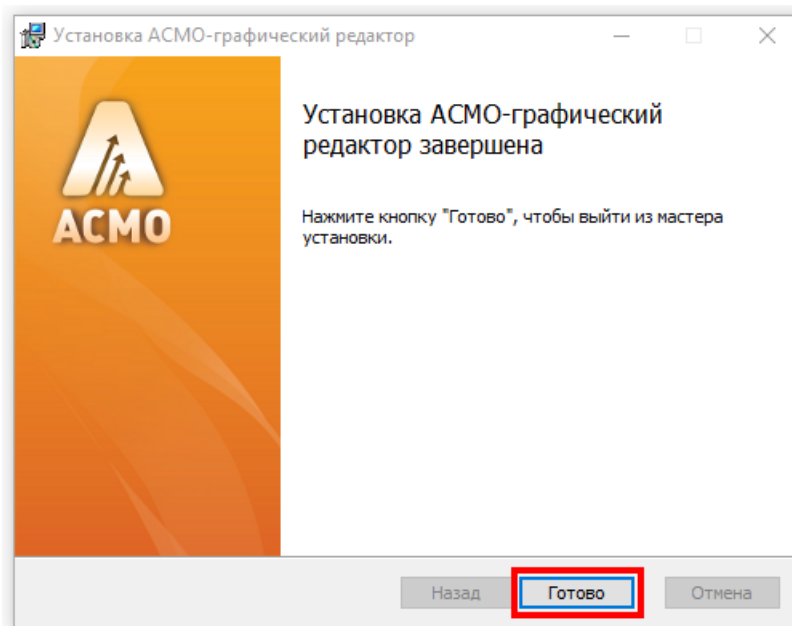
Если все подготовительные шаги были успешно пройдены, запустите непосредственно сам процесс установки. Поскольку будет вноситься ряд изменений в систему (ассоциирование типов файлов с приложением, настройки рабочего стола и т. д.), необходимо будет подтвердить согласие на установку программы.

Рисунок 2-7. Запуск процесса установки



Процесс установки не требует вмешательства пользователя. Дождитесь, когда мастер установки закончит свою работу и на экране появится соответствующая форма. После этого нажмите кнопку **<Готово>**, чтобы завершить установку.

Рисунок 2-8. Завершение процесса установки



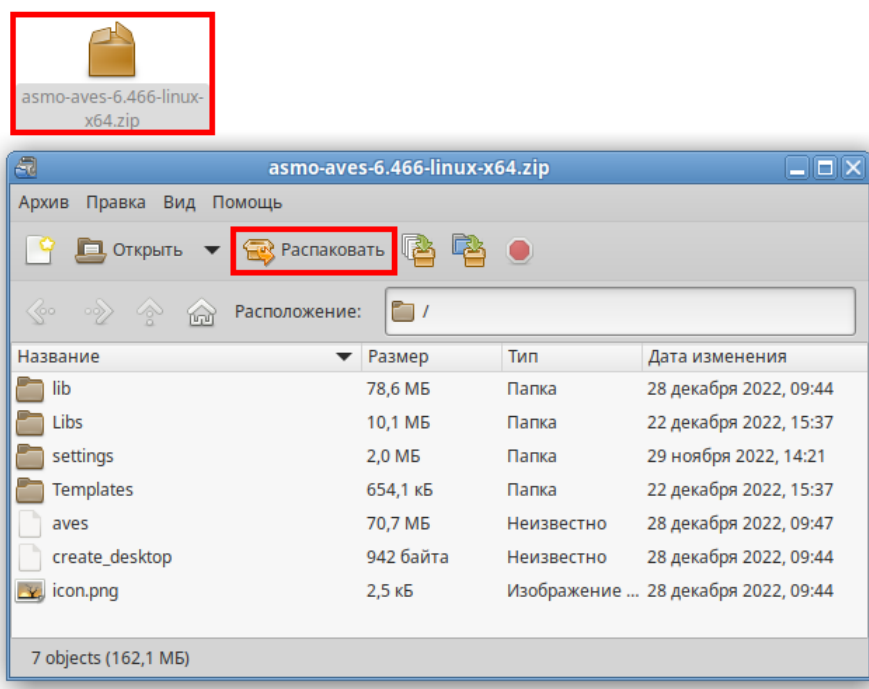
Чтобы начать работу с редактором, запустите файл **aves.exe**.

3. Установка в ОС ALT Linux

3.1. Установка из архива

«АСМО-графический редактор» может поставляться в виде архива с именем **asmo-aves-x.xxx-linux-xdd.zip** или пакета с именем **asmo-aves-x.xxx-os-xdd**, где x.xxx – это номер версии, os – дистрибутив Linux, а dd – разрядность приложения. Структура архива представлена на рисунке ниже.

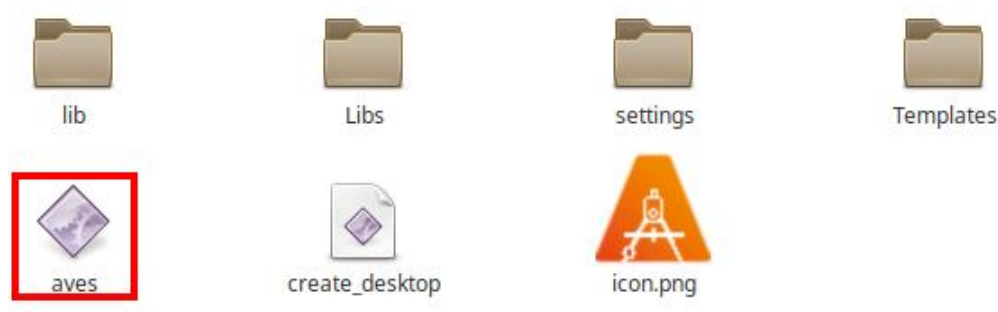
Рисунок 3-1. Структура архива с дистрибутивом графического редактора



Для установки графического редактора распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку (например, с помощью ПО Engrampa).

Чтобы запустить редактор, дважды щелкните значок **aves**.

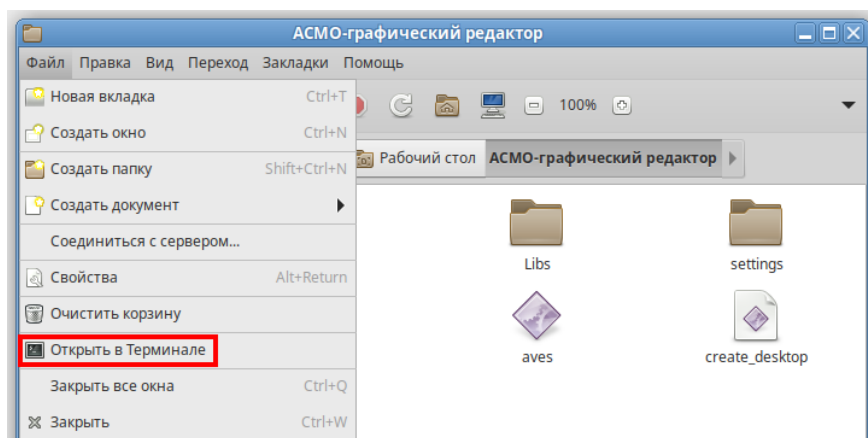
Рисунок 3-2. Значок для запуска приложения



Кроме того, редактор можно запустить через терминал. Для этого выберите **<Файл – Открыть в Терминале>**, находясь в папке с распакованным дистрибутивом.

Также для этого можно щелкнуть в папке правой кнопкой мыши и выбрать команду **<Открыть в Терминале>**.

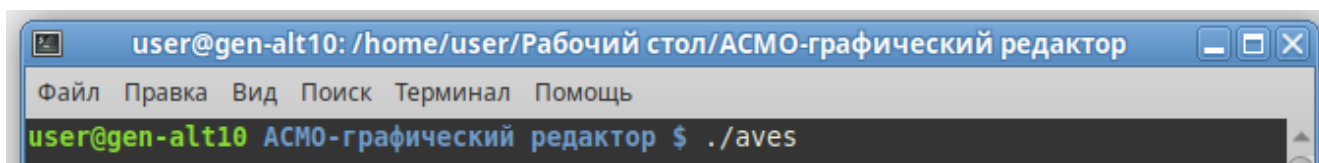
Рисунок 3-3. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

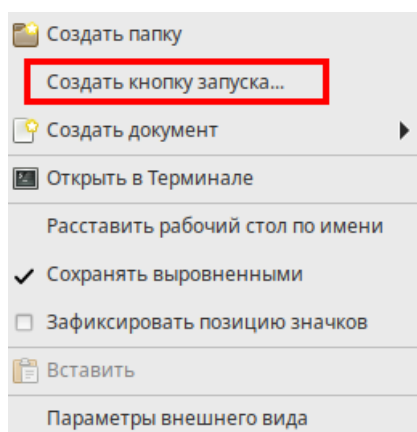
```
./aves
```

Рисунок 3-4. Запуск графического редактора через терминал



Чтобы создать ярлык для запуска приложения, щелкните на рабочем столе правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню пункт **<Создать кнопку запуска>**.

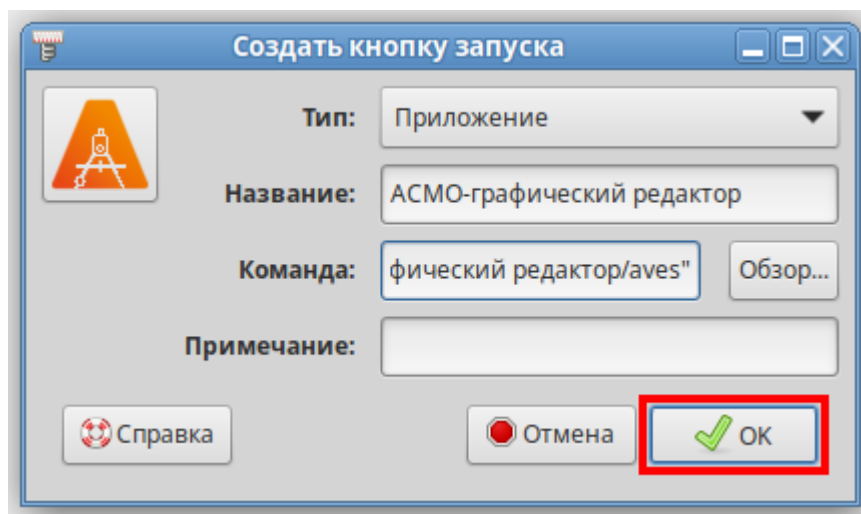
Рисунок 3-5. Создание кнопки запуска на рабочем столе



В появившемся диалоговом окне укажите имя и команду. Имя – это произвольная текстовая метка для ярлыка (например, «АСМО-графический редактор»), а команда – путь к исполняемому файлу (для указания пути можно воспользоваться кнопкой **<Обзор>**).

Выберите значок приложения, который включен в состав архива и нажмите кнопку **<OK>**. На рабочем столе появится ярлык для запуска графического редактора.

Рисунок 3-6. Настройка кнопки запуска

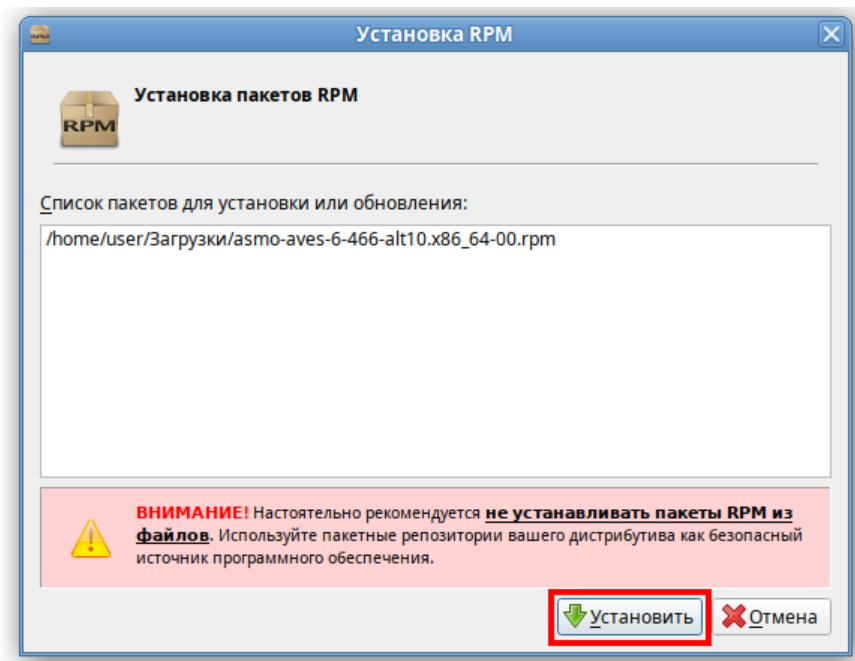


3.2. Установка из пакета

Чтобы установить редактор, поставляемый в виде пакета с расширением **rpm**, дважды щелкните файл пакета.

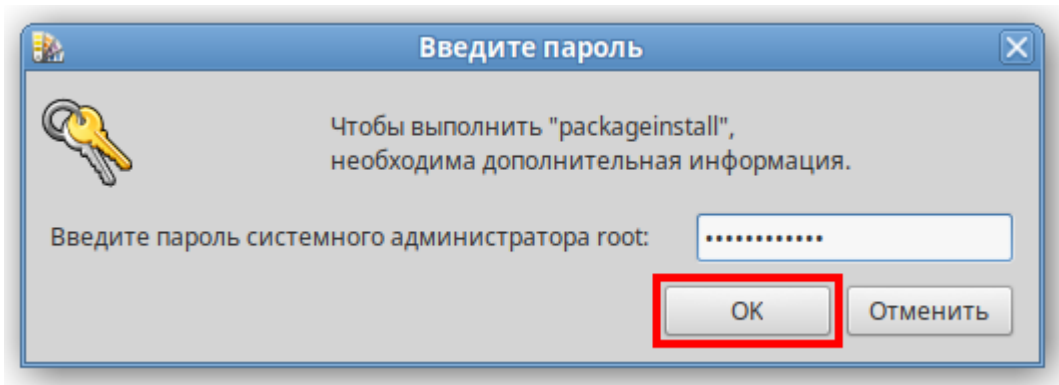
В открывшемся окне утилиты установки пакетов RPM нажмите кнопку **<Установить>**.

Рисунок 3-7. Окно установки пакетов RPM



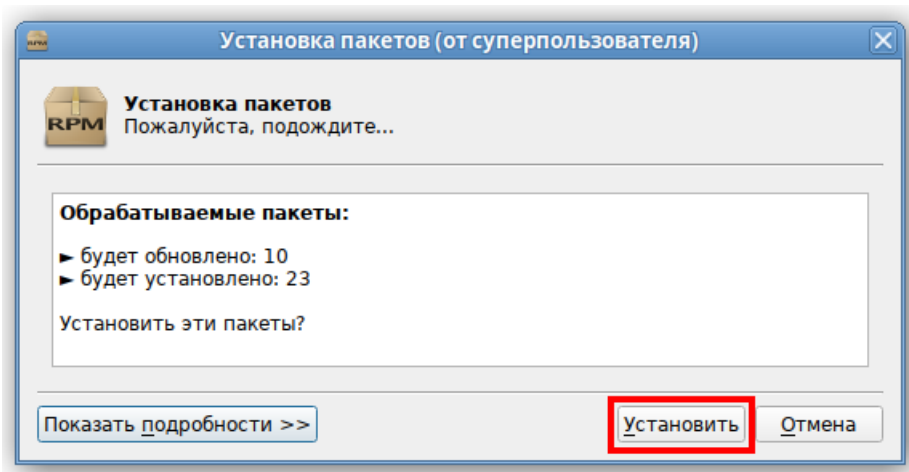
Введите пароль системного администратора и нажмите кнопку **<OK>**:

Рисунок 3-8. Ввод пароля системного администратора



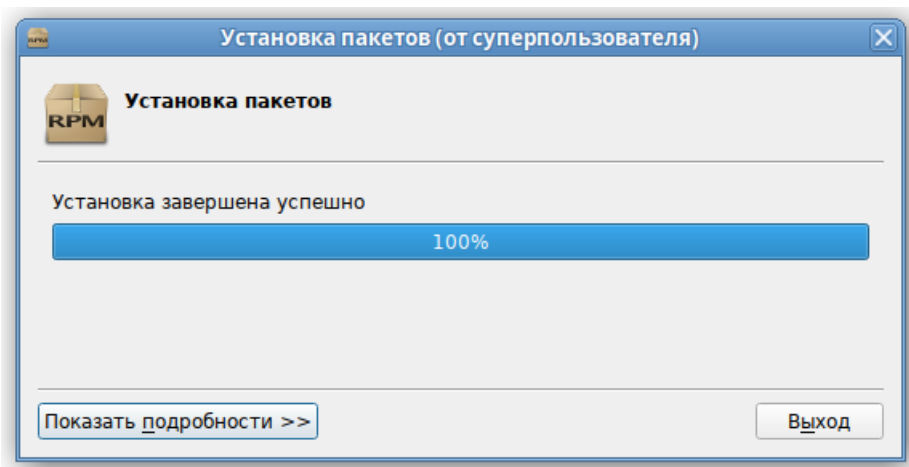
При необходимости разрешите установку дополнительных пакетов:

Рисунок 3-9. Установка дополнительных пакетов



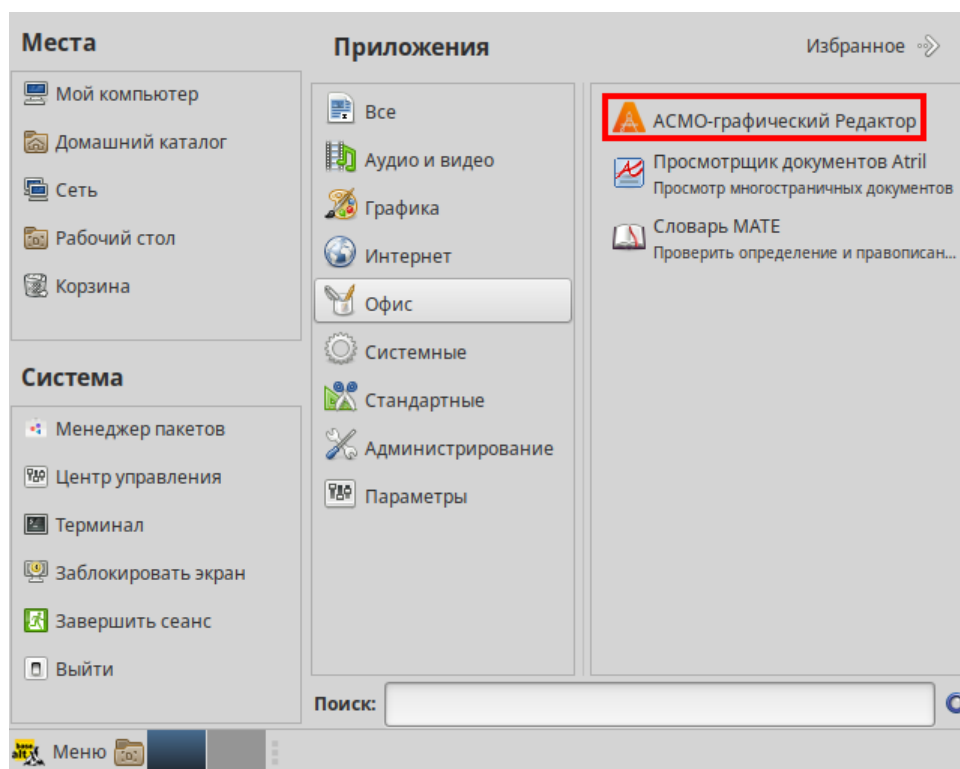
Дождитесь завершения процесса установки:

Рисунок 3-10. Завершение процесса установки



По завершении установки в разделе **<Офис>** меню появится ярлык для запуска редактора. По умолчанию редактор устанавливается в папку `opt/asmo/aves`.

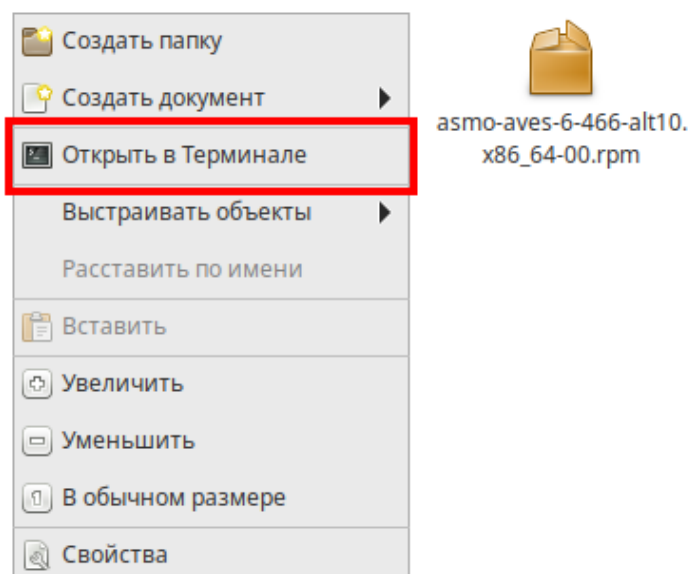
Рисунок 3-11. Главное меню с установленным графическим редактором



3.3. Установка через терминал

Поставляемый в виде пакета графический редактор можно установить через терминал. Для этого можно щелкнуть правой кнопкой мыши в папке с пакетом и выбрать пункт **<Открыть в Терминале>** в контекстном меню.

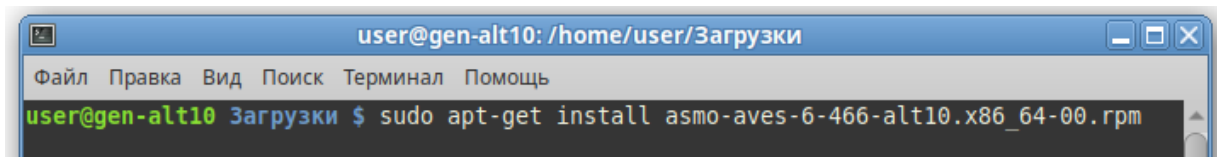
Рисунок 3-12. Запуск терминала



Введите следующую команду (укажите соответствующее имя пакета):

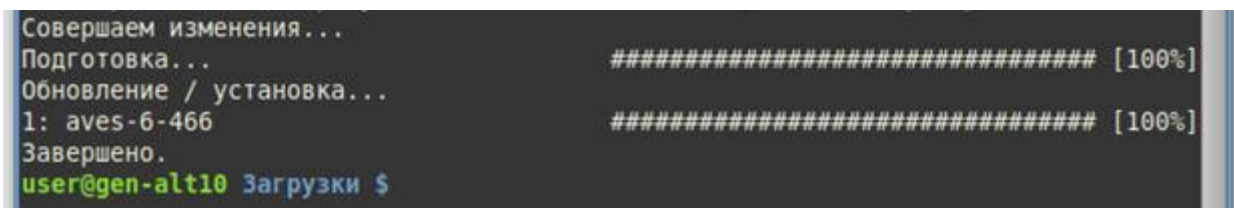
```
sudo apt-get install asmo-aves-6-466-alt10.x86_64-00.rpm
```

Рисунок 3-13. Ввод команды для установки через терминал



Дождитесь завершения процесса установки. По умолчанию редактор устанавливается в папку `opt/asm/aves`.

Рисунок 3-14. Завершение процесса установки



3.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться (Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo apt-get install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo apt-get update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo apt-get dist-upgrade
```

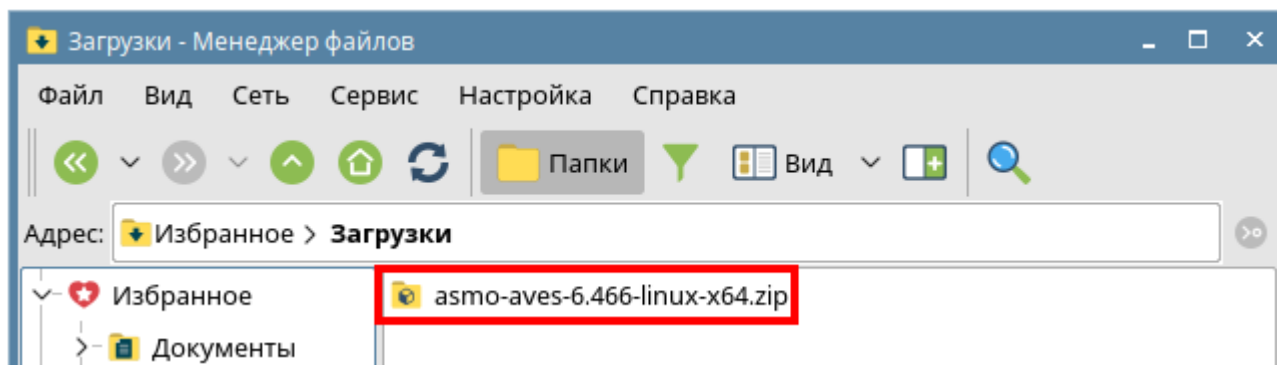
После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

4. Установка в ОС Astra Linux

4.1. Установка из архива

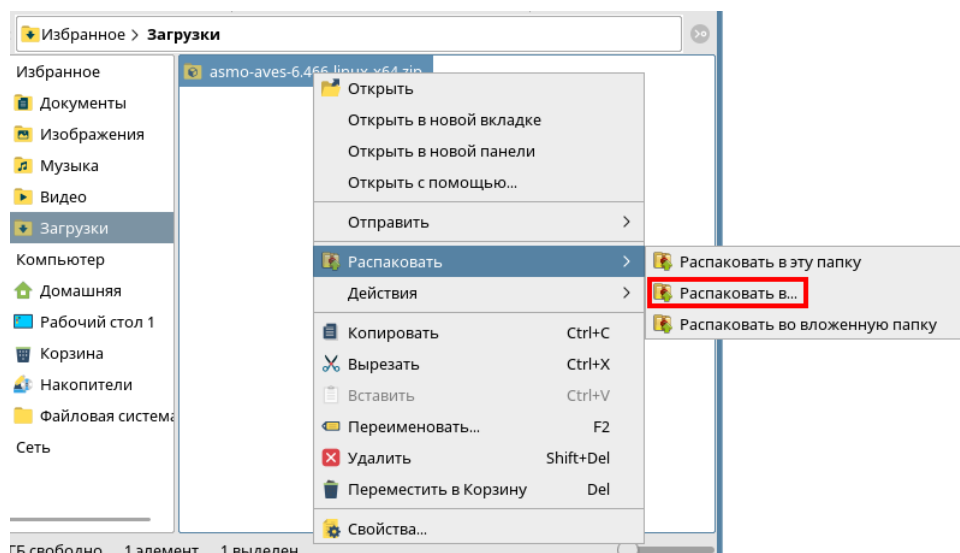
Редактор может поставляться в виде архива с именем **asmo-aves-x.xxx-linux-xdd.zip** или пакета с именем **asmo-aves-x.xxx-os-xdd**, где x.xxx – это номер версии, os – дистрибутив Linux, а dd – разрядность приложения.

Рисунок 4-1. Архив с файлами графического редактора



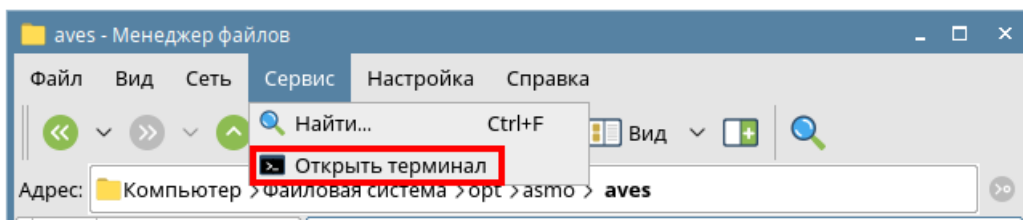
Чтобы установить графический редактор, распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Для этого щелкните файл архива правой кнопкой мыши и выберите команду **<Распаковать – Распаковать в>**. В открывшемся окне укажите каталог для распаковки. Также можно дважды щелкнуть архив и перетащить файлы в нужную папку.

Рисунок 4-2. Распаковка архива



Чтобы запустить редактор, дважды щелкните значок **aves** в распакованной папке. Также графический редактор можно запустить через терминал. Для этого выберите в меню **<Сервис – Открыть терминал>**, находясь в папке с распакованным дистрибутивом.

Рисунок 4-3. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

```
./aves
```

Рисунок 4-4. Запуск графического редактора

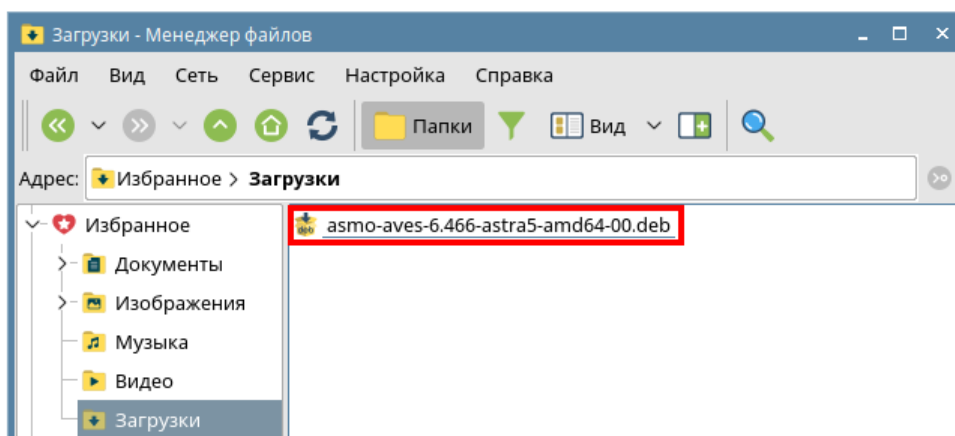


Чтобы создать ярлык на рабочем столе, щелкните файл **aves** правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню **<Отправить – Рабочий стол (создать ярлык)>**. Щелкните ярлык на рабочем столе правой кнопкой мыши, выберите **<Свойства>**, перейдите на вкладку **<Ярлык>** и щелкните квадратную кнопку поля **<Значок>**. Установите переключатель **<Прочие значки>**, нажмите кнопку **<Просмотр>** и выберите значок, расположенный в распакованной папке редактора.

4.2. Установка из пакета

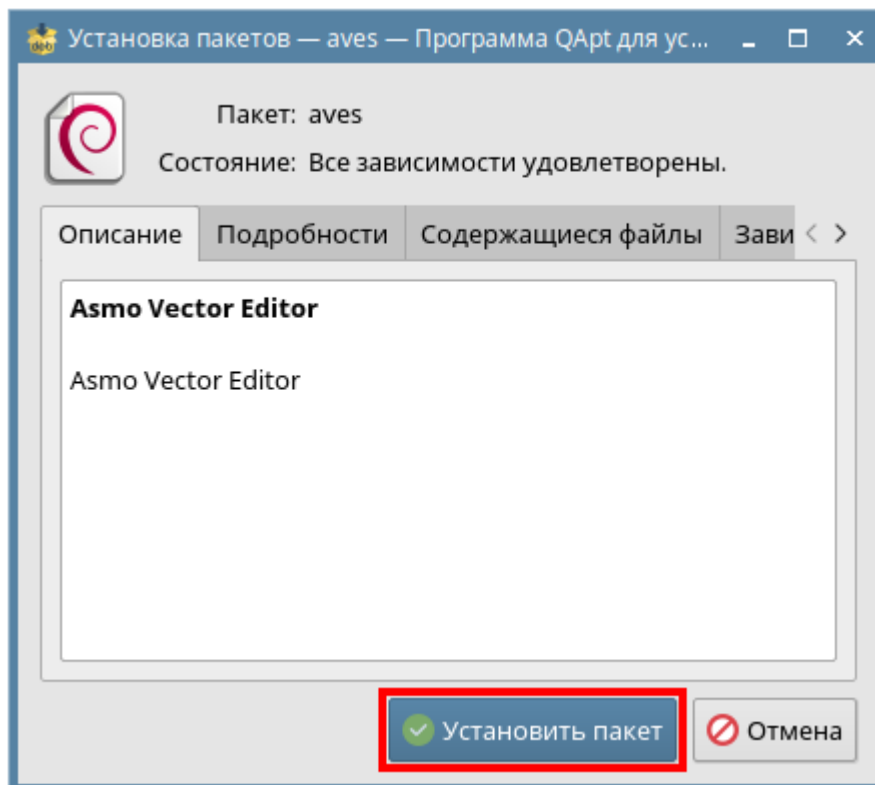
Чтобы установить редактор, поставляемый в виде пакета с расширением **deb**, дважды щелкните файл пакета.

Рисунок 4-5. Пакет редактора для ОС Astra Linux



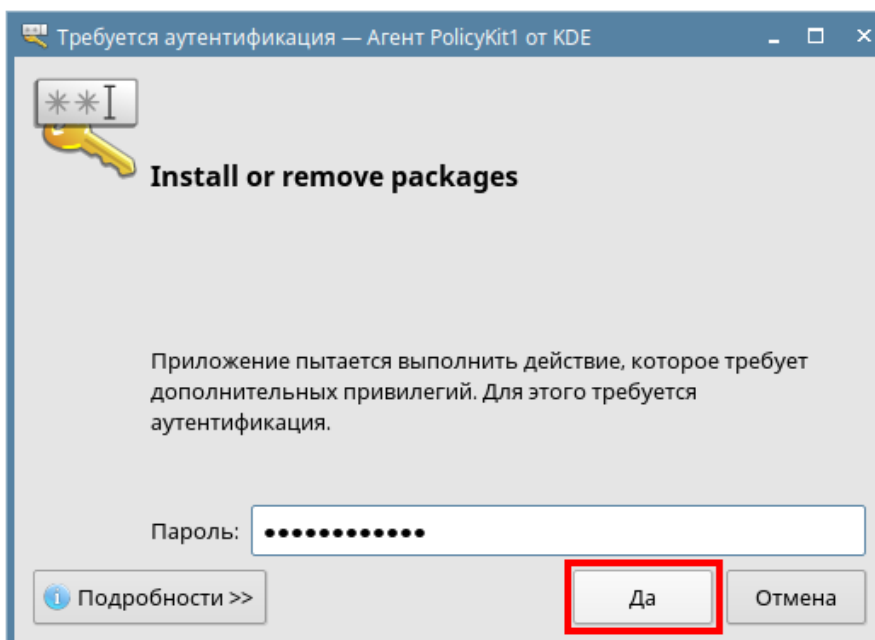
В открывшемся окне утилиты установки пакетов нажмите кнопку **<Установить пакет>**.

Рисунок 4-6. Окно утилиты установки пакетов



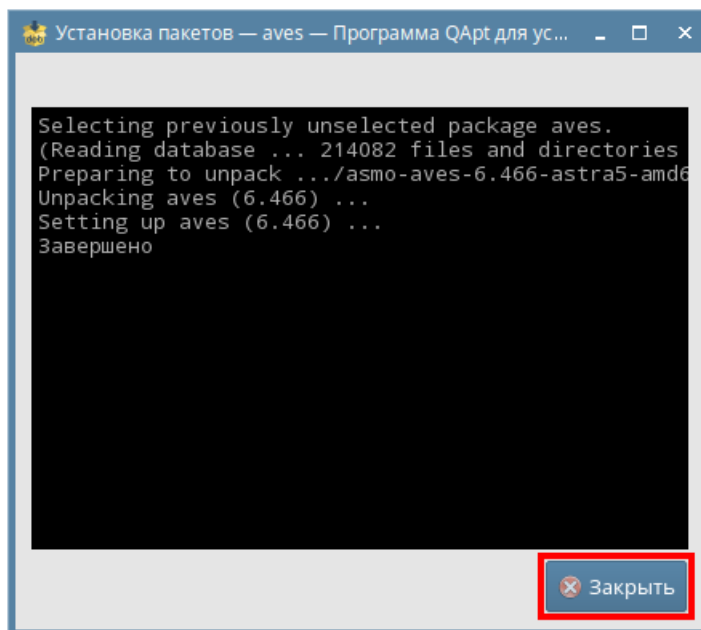
Введите пароль пользователя и нажмите кнопку **<ДА>**.

Рисунок 4-7. Ввод пароля пользователя



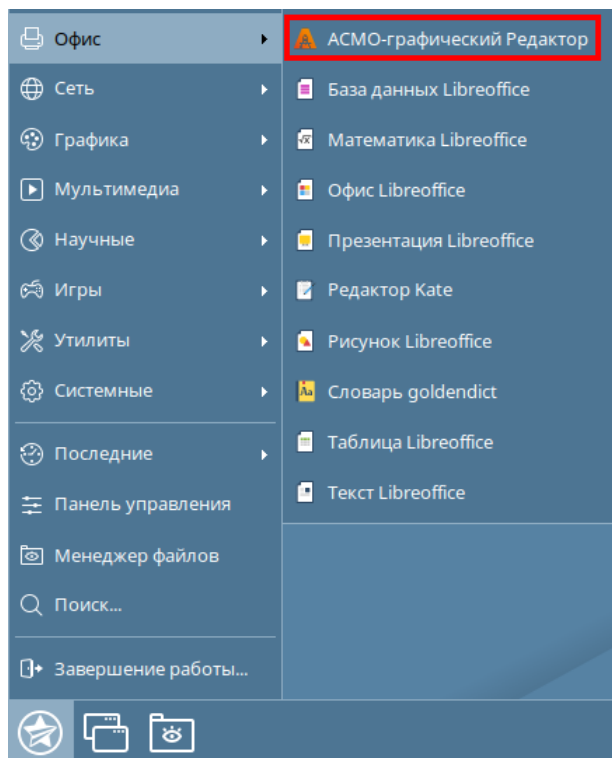
Дождитесь завершения процесса установки и нажмите кнопку **<Закреть>**.

Рисунок 4-8. Завершение процесса установки



По завершении установки в разделе **<Офис>** меню появится ярлык для запуска редактора. По умолчанию редактор устанавливается в папку `opt/asmo/aves`.

Рисунок 4-9. Главное меню с установленным графическим редактором



4.3. Установка через терминал

Поставляемый в виде пакета редактор можно установить через терминал. Выберите в меню **<Сервис – Открыть терминал>**, находясь в папке с пакетом. Введите следующую команду (укажите соответствующее имя пакета), нажмите клавишу **<ВВОД>** и дождитесь завершения установки:

```
sudo dpkg -i asmo-aves-6.466-astra5-amd64-00.deb
```

Рисунок 4-10. Ввод команды для установки через терминал



По умолчанию редактор устанавливается в папку *opt/asm/aves*.

4.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться (Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo apt-get install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo apt-get update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo apt-get dist-upgrade
```

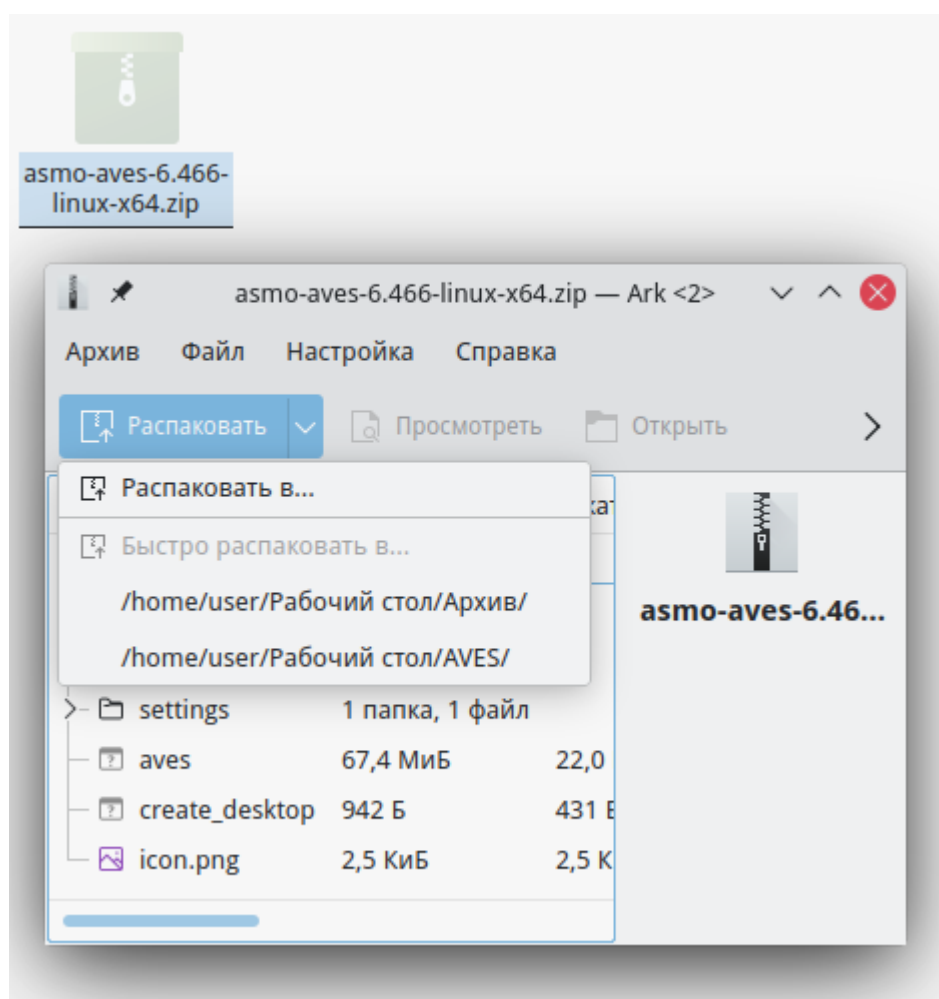
После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

5. Установка в ОС ROSA Linux

5.1. Установка из архива

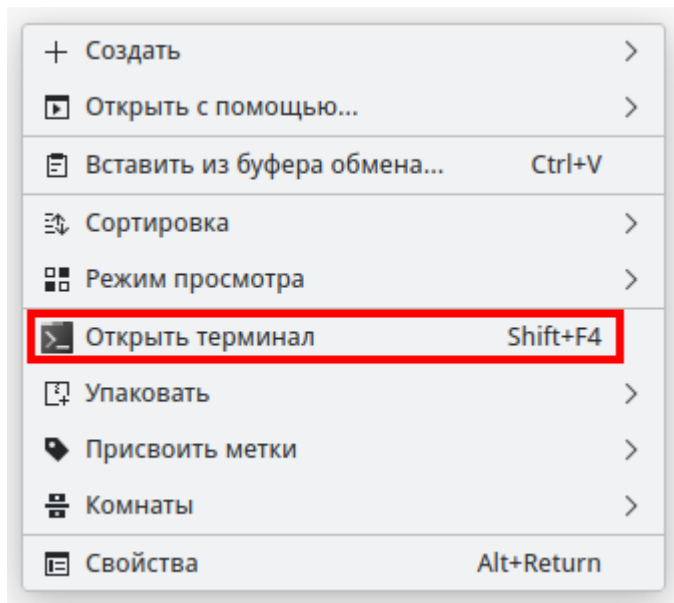
Редактор может поставляться в виде архива с именем **asmo-aves-x.xxx-linux-xdd.zip** или пакета с именем **asmo-aves-x.xxx-os-xdd**, где x.xxx – это номер версии, os – дистрибутив Linux, а dd – разрядность приложения. Чтобы установить графический редактор, распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Для этого щелкните файл архива правой кнопкой мыши и выберите команду **<Распаковать – Распаковать в>**. В открывшемся окне укажите каталог для распаковки. Также можно дважды щелкнуть архив и перетащить файлы в нужную папку.

Рисунок 5-1. Распаковка архива



Чтобы запустить редактор, дважды щелкните значок **aves** в распакованной папке. Также графический редактор можно запустить через терминал. Для этого щелкните правой кнопкой мыши в папке с дистрибутивом и выберите пункт **<Открыть терминал>**.

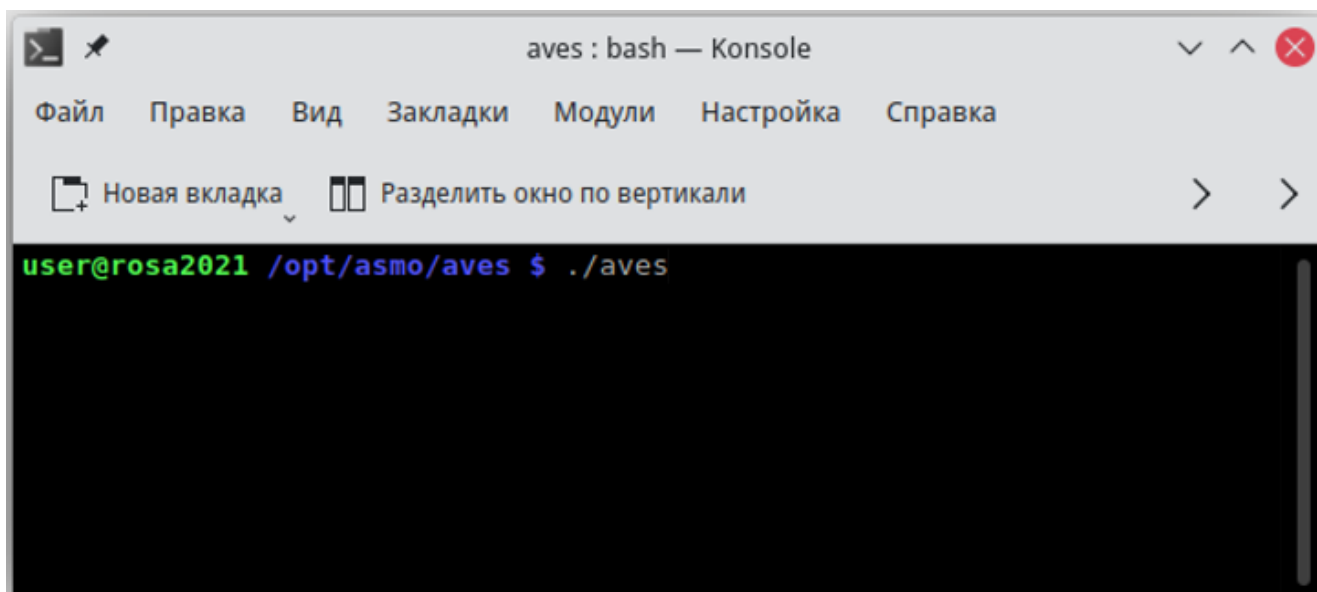
Рисунок 5-2. Запуск терминала



Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

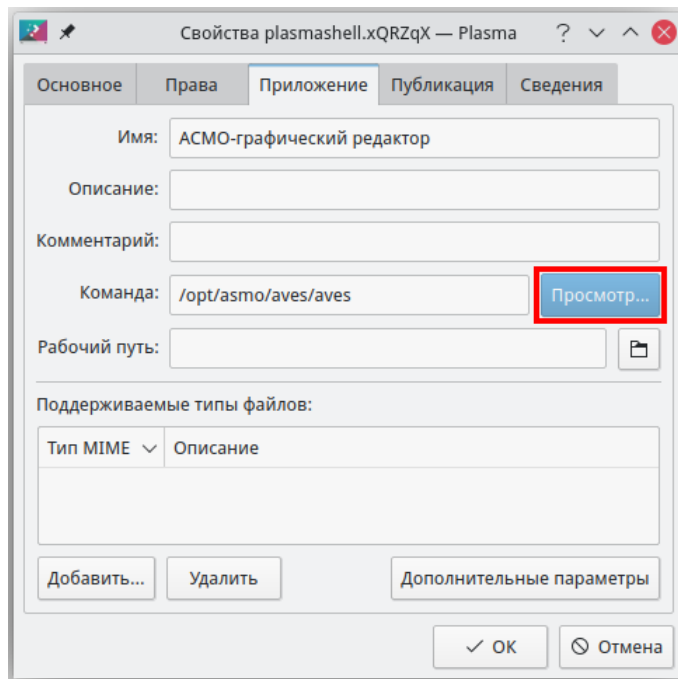
```
./aves
```

Рисунок 5-3. Запуск редактора



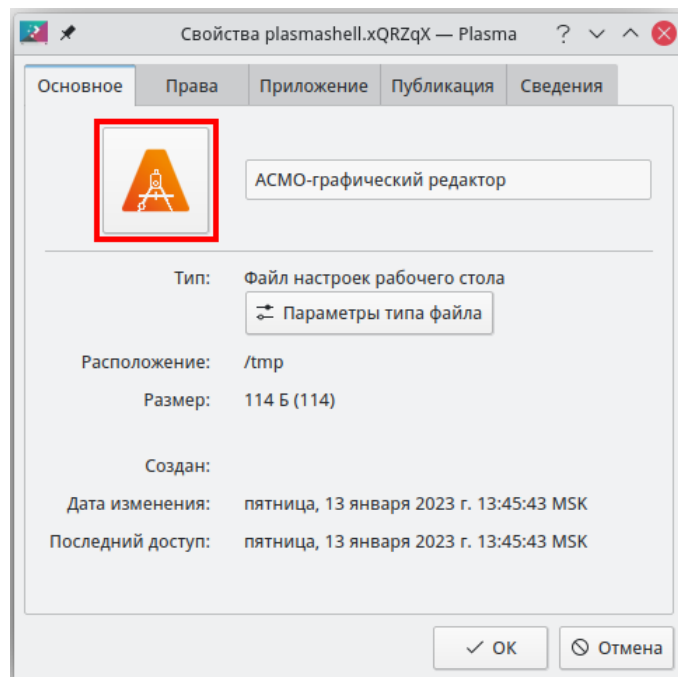
Чтобы создать ярлык для запуска приложения, щелкните правой кнопкой мыши на рабочем столе. Выберите **<Создать – Ссылку на приложение>**. На вкладке **<Приложение>** в поле **<Имя>** введите название для значка, например «АСМО-графический редактор». Нажмите кнопку **<Просмотр>** и выберите файл **aves** в папке дистрибутива.

Рисунок 5-4. Определение ссылки на приложение



На вкладке **<Основное>** щелкните квадратную кнопку, нажмите кнопку **<Обзор>** и выберите значок приложения «АСМО-графический редактор», расположенный в папке дистрибутива.

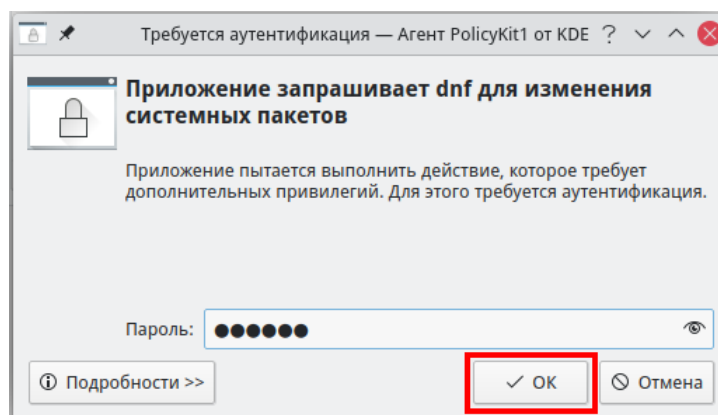
Рисунок 5-5. Установка значка для ярлыка



5.2. Установка из пакета

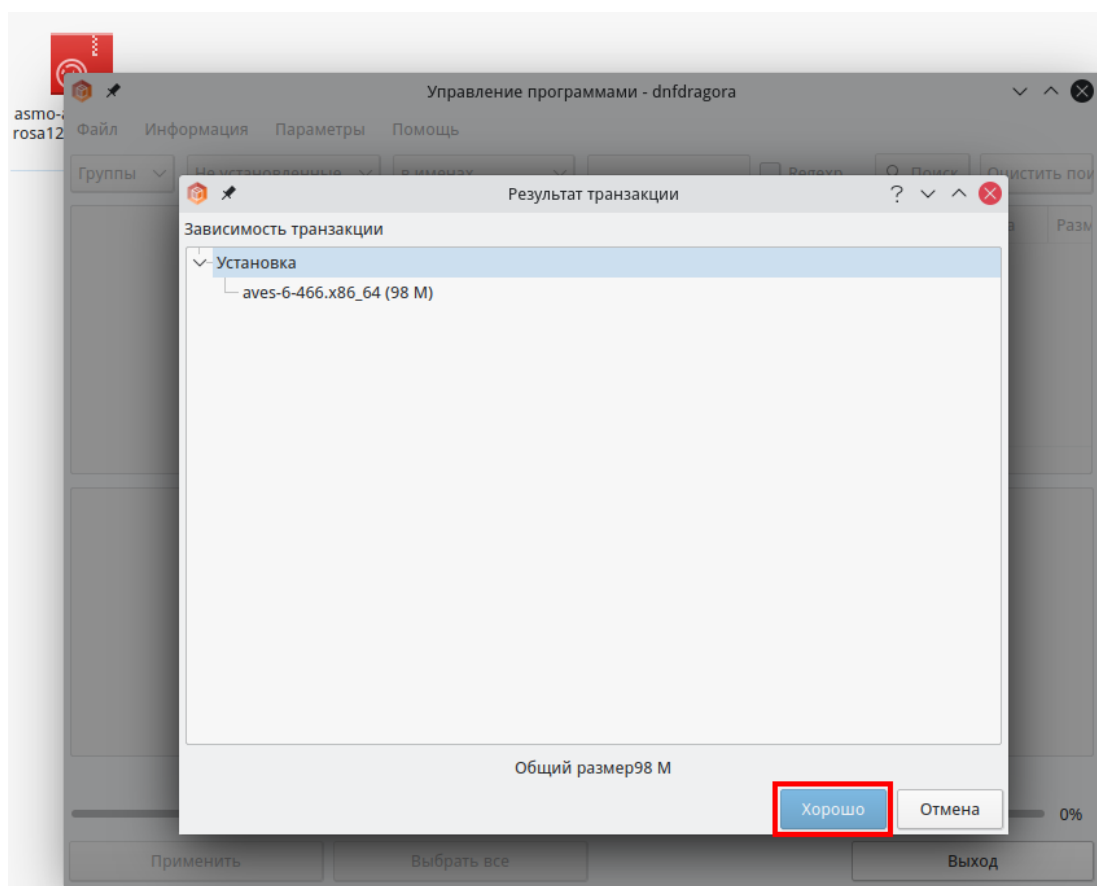
Чтобы установить редактор, поставляемый в виде пакета с расширением **rpm**, дважды щелкните файл пакета. Введите пароль пользователя и нажмите кнопку **<OK>**.

Рисунок 5-6. Ввод пароля пользователя



Нажмите кнопку **<Хорошо>**, чтобы начать процесс установки.

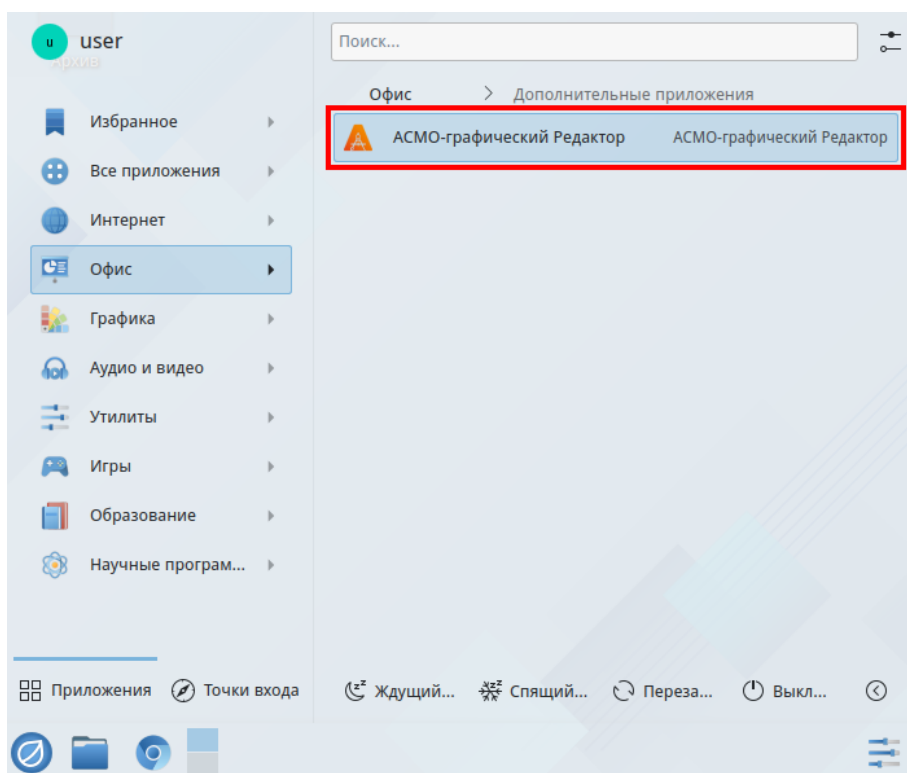
Рисунок 5-7. Запуск процесса установки



Дождитесь, пока завершатся процессы установки и кэширования, после чего нажмите кнопку **<Выход>**. В главном меню в разделах **<Офис – Дополнительные**

приложения> и **<Все приложения>** будет добавлен ярлык для запуска редактора. По умолчанию редактор устанавливается в папку *opt/asm0/aves*.

Рисунок 5-8. Главное меню с установленным редактором

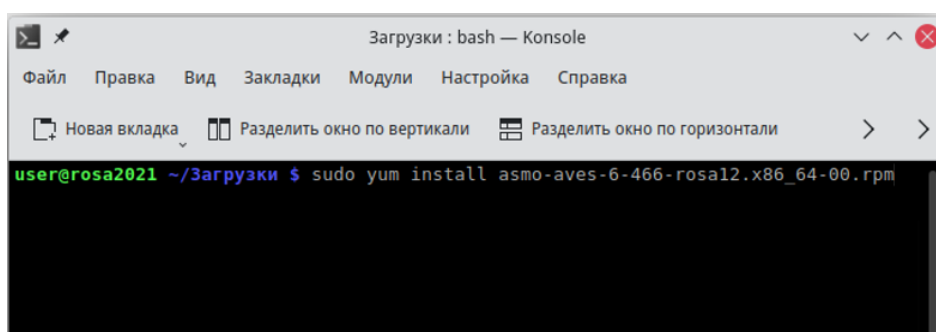


5.3. Установка через терминал

Поставляемый в виде пакета редактор можно установить через терминал. Щелкните правой кнопкой мыши в папке с пакетом и выберите пункт **<Открыть терминал>**. Введите следующую команду (укажите соответствующее имя пакета), введите пароль пользователя, нажмите клавишу **<ВВОД>** и дождитесь завершения установки:

```
sudo yum install asmo-aves-6-466-rosa12.x86_64-00.rpm
```

Рисунок 5-9. Ввод команды для установки через терминал



По умолчанию редактор устанавливается в папку *opt/asm0/aves*.

5.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться (Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo yum install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo yum update
```

Затем выполните следующую команду:

```
sudo yum upgrade
```

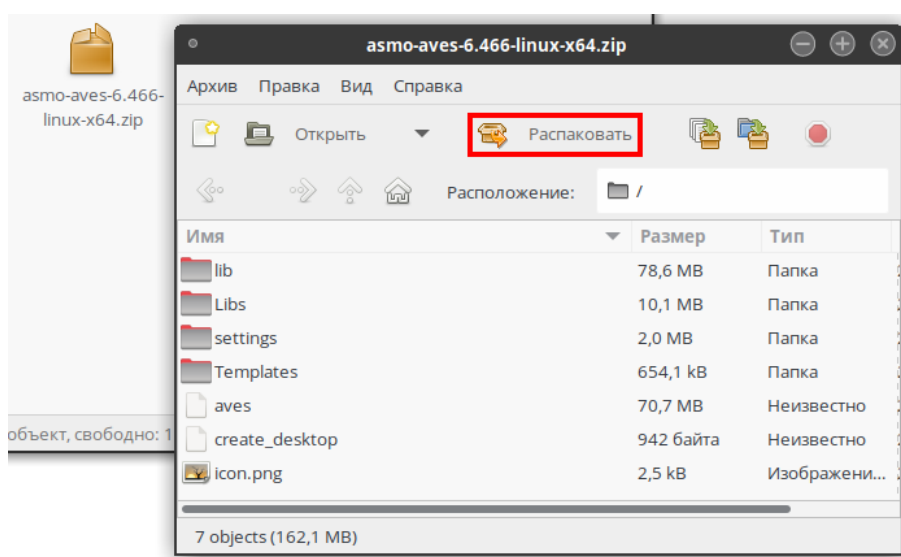
После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

6. Установка в РЕД ОС Linux

6.1. Установка из архива

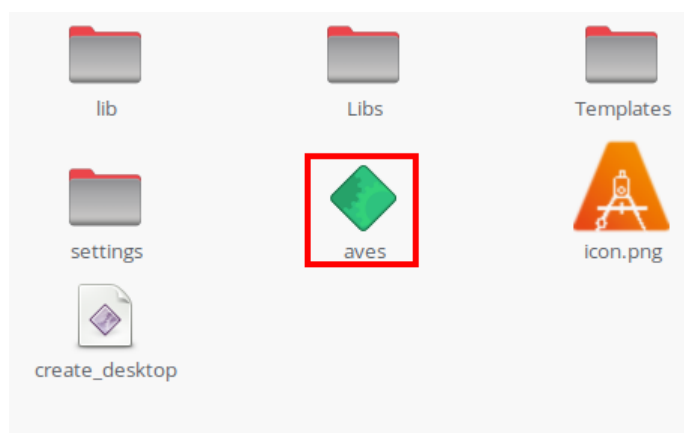
Редактор может поставляться в виде архива с именем **asmo-aves-x.xxx-linux-xdd.zip** или пакета с именем **asmo-aves-x.xxx-os-xdd**, где x.xxx – это номер версии, os – дистрибутив Linux, а dd – разрядность приложения. Чтобы установить графический редактор, распакуйте архив с дистрибутивом нужной версии в любую папку. Для этого щелкните файл архива правой кнопкой мыши и выберите команду **<Распаковать в>**. В открывшемся окне укажите каталог для распаковки и нажмите кнопку **<Распаковать>**. Также можно дважды щелкнуть архив и перетащить файлы в нужную папку.

Рисунок 6-1. Распаковка архива



Чтобы запустить редактор, дважды щелкните значок **aves** в распакованной папке.

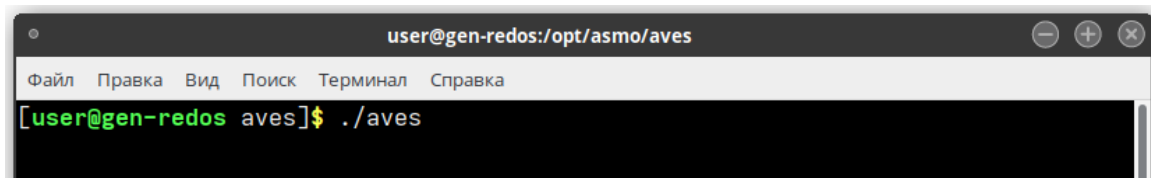
Рисунок 6-2. Значок для запуска редактора



Также редактор можно запустить через терминал. Для этого щелкните правой кнопкой мыши в папке с дистрибутивом и выберите пункт **<Открыть в Терминале>**. Введите следующую команду, чтобы запустить файл:

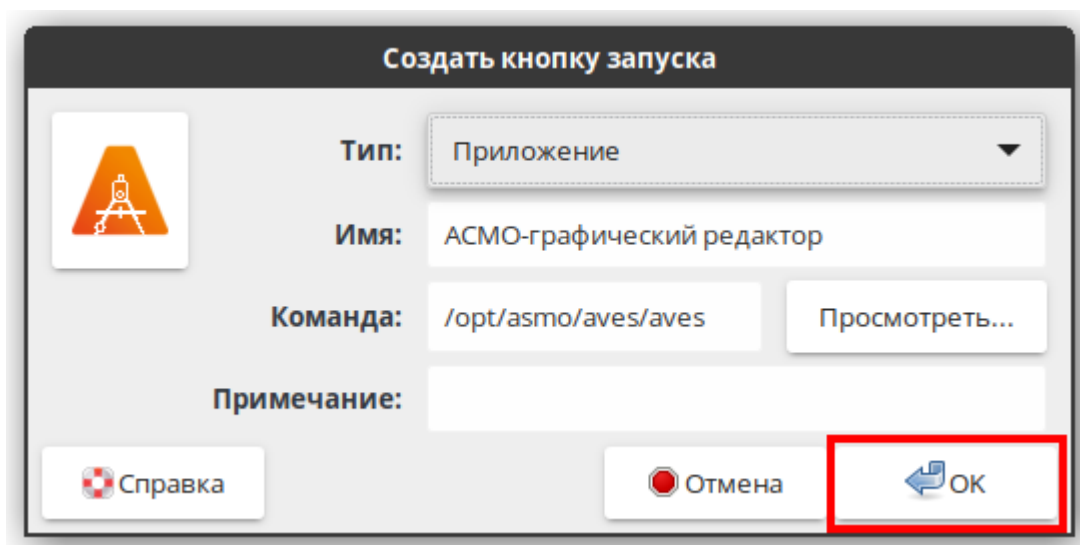
```
./aves
```

Рисунок 6-3. Запуск редактора через терминал



Чтобы создать ярлык для запуска приложения, щелкните на рабочем столе правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню пункт **<Создать кнопку запуска>**. В появившемся диалоговом окне укажите имя и команду. Имя – это произвольная текстовая метка для ярлыка (например, «АСМО-графический редактор»), а команда – путь к исполняемому файлу (для указания пути можно воспользоваться кнопкой **<Просмотреть>**). Выберите значок приложения, который включен в состав архива и нажмите кнопку **<ОК>**. На рабочем столе появится ярлык для запуска графического редактора.

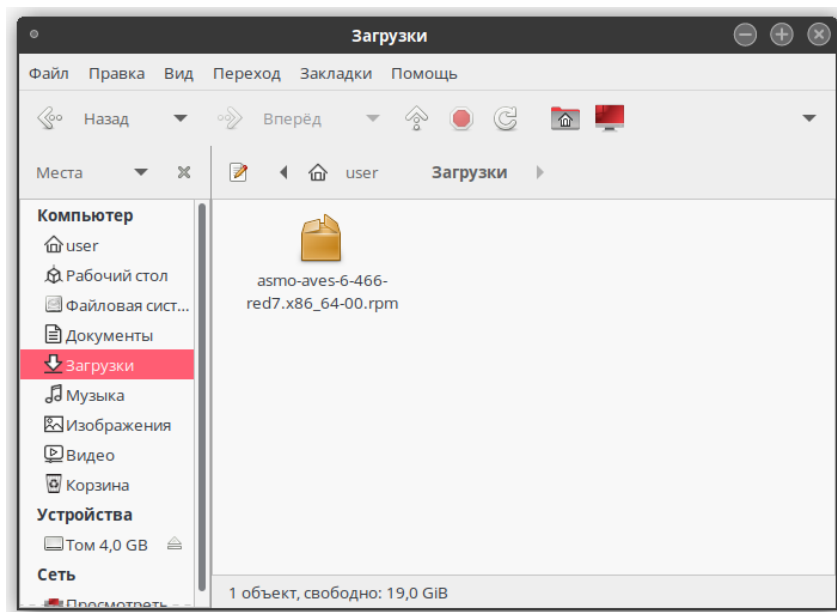
Рисунок 6-4. Настройка кнопки запуска



6.2. Установка из пакета

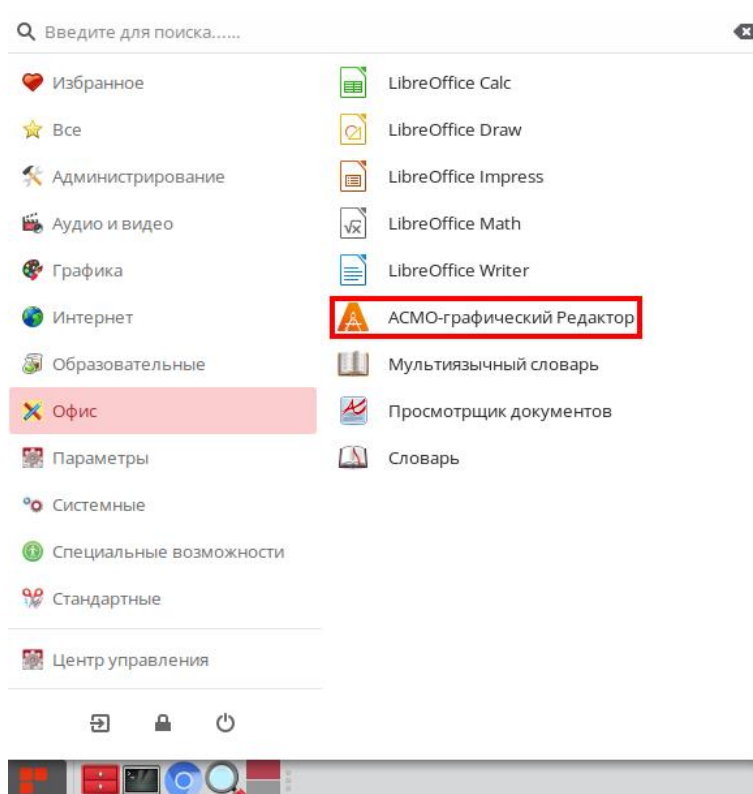
Чтобы установить редактор, поставляемый в виде пакета с расширением **rpm**, дважды щелкните файл пакета.

Рисунок 6-5. Файл пакета для установки редактора



Выполните предлагаемые мастером установки действия. После установки в раздел **<Офис>** главного меню будет добавлен ярлык для запуска редактора. По умолчанию редактор устанавливается в папку `opt/asmo/aves`.

Рисунок 6-6. Главное меню с установленным редактором

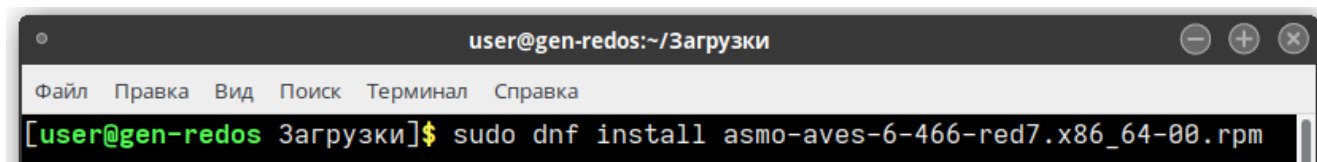


6.3. Установка через терминал

Поставляемый в виде пакета редактор можно установить через терминал. Щелкните правой кнопкой мыши в папке с пакетом и выберите пункт **<Открыть терминал>**. Введите следующую команду (укажите соответствующее имя пакета), введите пароль пользователя, нажмите клавишу **<ВВОД>** и дождитесь завершения установки:

```
sudo dnf install asmo-aves-6-466-red7.x86_64-00.rpm
```

Рисунок 6-7. Ввод команды для установки через терминал



По умолчанию редактор устанавливается в папку *opt/asm/aves*.

6.4. Возможные проблемы

В некоторых случаях могут отсутствовать какие-либо необходимые пакеты. Это можно выяснить, запустив редактор через терминал. В таком случае список ошибок будет выведен в консоль.

Для разных дистрибутивов Linux названия пакетов могут отличаться (Приложение «Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux»). Чтобы установить требуемые файлы, можно воспользоваться следующей командой терминала:

```
sudo dnf install имя_пакета
```

Также можно произвести обновление пакетов. Для этого откройте терминал и выполните следующую команду:

```
sudo dnf update
```

Затем выполните следующую команду:

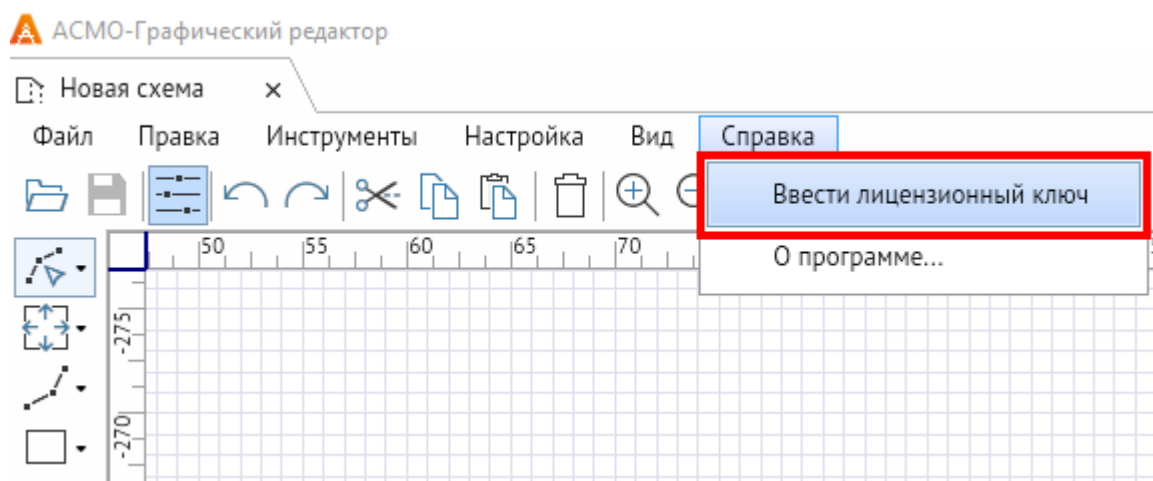
```
sudo dnf upgrade
```

После обновления необходимо перезагрузить компьютер и выполнить установку приложения.

7. Регистрация программы

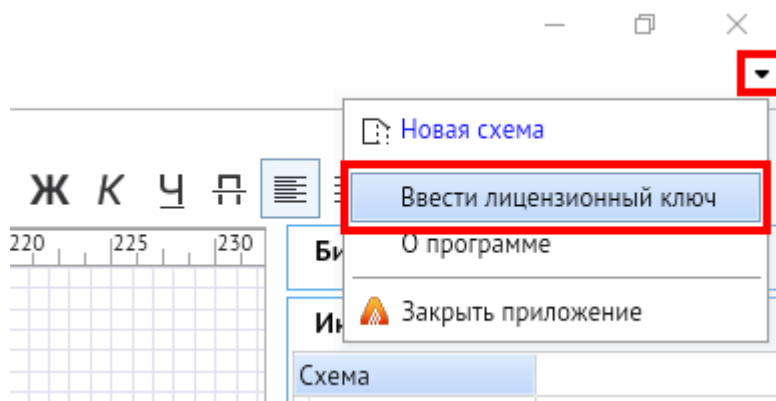
После установки необходимо зарегистрировать программу «АСМО-графический редактор». Для этого перейдите в меню **<Справка>** и выберите пункт **<Ввести лицензионный ключ>**.

Рисунок 7-1. Ввод регистрационной информации



Также для этого можно вызвать меню в правом верхнем углу и выбрать пункт **<Ввести лицензионный ключ>**.

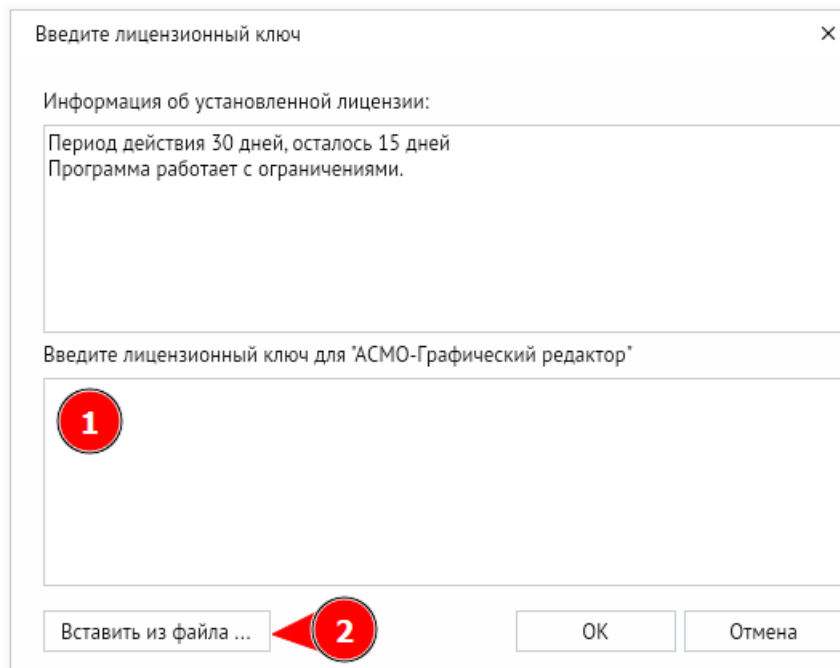
Рисунок 7-2. Меню в правом верхнем углу



Без регистрации графический редактор будет полноценно работать в течение 30 дней с момента первоначальной установки, после чего перейдет в режим с ограничениями на сохранение файлов и функции экспорта. После ввода регистрационной информации все ограничения снимаются.

Регистрационная информация содержится в файле **aves.lic**.

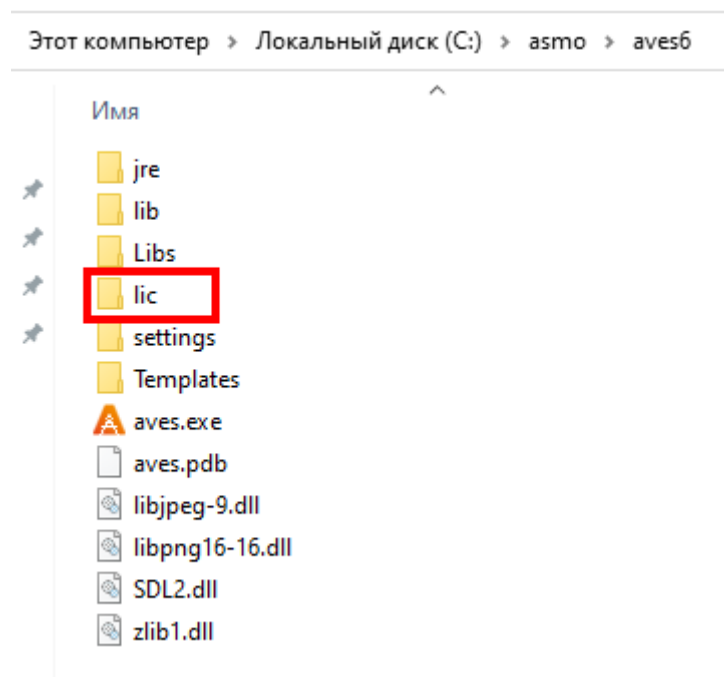
Рисунок 7-3. Ввод лицензионного ключа



Можно ввести содержимое файла **aves.lic** непосредственно в окне ввода (1), либо нажать кнопку **<Вставить из файла>** (2) и выбрать файл с лицензией.

Кроме того, можно добавить регистрационную информацию вручную. Для этого создайте в каталоге, в котором находится исполняемый файл **aves.exe**, папку **lic** и скопируйте в нее файл **aves.lic**. После этого перезапустите программу.

Рисунок 7-4. Добавление файла с лицензией вручную



Приложение. Таблица соответствия библиотек, пакетов и дистрибутивов Linux

Библиотека	Дистрибутив	Пакет
libdl	alt10	glibc-core
	astra	libc6
	red	glibc
	rosa	glibc
libpthread	alt10	glibc-pthread
	astra	libc6
	red	glibc
	rosa	glibc
librt	alt10	glibc-pthread
	astra	libc6
	red	glibc
	rosa	glibc
libz	alt10	zlib
	astra	zlib1g
	red	zlib
	rosa	lib64z1
libGLv2	alt10	libGLv2
	astra	libgles2
	red	libglvnd-gles
	rosa	lib64GLv2_2
libSDL2	alt10	libSDL2
	astra	libsdl2-2.0-0
	red	SDL2
	rosa	lib64SDL2_2.0_0
libSDL2_image	alt10	libSDL2_image
	astra	libsdl2-image-2.0-0
	red	SDL2_image
	rosa	lib64SDL2_image2.0_0
libfreetype	alt10	libfreetype
	astra	libfreetype6
	red	freetype
	rosa	lib64freetype6
libX11	alt10	libX11
	astra	libx11-6
	red	libX11
	rosa	lib64x11_6

libdw	alt10	libdw
	astra	libdw1
	red	elfutils-libs
	rosa	lib64dw1
libgtk-3	alt10	libgtk+3
	astra	libgtk-3-0
	red	gtk3
	rosa	lib64gtk+3_0
libgobject-2.0	alt10	glib2
	astra	libglib2.0-0
	red	glib2
	rosa	lib64gobject2.0_0
libglib-2.0	alt10	glib2
	astra	libglib2.0-0
	red	glib2
	rosa	lib64gobject2.0_0
libfontconfig	alt10	fontconfig
	astra	libfontconfig1
	red	fontconfig
	rosa	lib64fontconfig1
libgssapi_krb5	alt10	libkrb5
	astra	libgssapi_krb5-2
	red	krb5-libs
	rosa	lib64gssapi_krb5_2



АО Информатика



asmograf.ru



informatika37.ru

+7 (4932) 23-08-64
info@inform.ivanovo.ru
153032, г. Иваново, ул. Ташкентская, 90